Gerenciamento de riscos

Abaixo estão listados os principais riscos mapeados para o projeto de jogo de war.

Faltar as reuniões marcadas todo domingo às 14 horas:

Probabilidade de ocorrência: 20%.

Grau de impacto: 0,4

Exposição: 0,08

Prioridade: Baixa

Consequências de impacto: Não será possível ver o andamento das atividades da sprint, do membro faltante. E teremos uma pessoa a menos para opinar nas questões levantadas na reunião.

Ações de mitigação:

Contenção:

- Avisar no grupo criado no whatsApp, um dia antes da reunião.

- Verificar semanalmente a disponibilidade de todos e avaliar de mudar o dia ou horário da reunião.

Contingência:

- Remarcar a reunião.

Perda de capacidade produtiva:

Probabilidade de ocorrência: 20%.

Grau de impacto: 1

Exposição: 0,2

Prioridade: média

Consequências de impacto: Perda de aproximadamente 20% da capacidade produtiva da squad, o que acarretará no aumento do nível de atividades para cada membro.

Ações de mitigação:

Contenção:

- Replanejar as sprints.

Contingência:

- Estar em constante comunicação com os membros do grupo, a fim de estar ciente de possíveis desistências, doenças, entre outros problemas.

Atrasar entregas parciais ou final:

Probabilidade de ocorrência: 20%

Grau de impacto: 1

Exposição: 0,2

Prioridade: Médio

Consequências de impacto: Diminuição da nota.

Ações de mitigação:

Contenção:

- Planejar bem o cronograma e sprints.

- Ter um espaço de tempo de sobra para eventuais problemas.

- Aumentar o esforço dos membros para cada sprint.

- Nomear um gerente.

Contingência:

- Conversar com o professor para entregar depois da data.

Falta de comprometimento de membros do grupo:

Probabilidade de ocorrência: 20%

Grau de impacto: 0,8

Exposição: 0,16

Prioridade: Médio

Consequências de impacto: Pode gerar atrasos na entrega de atividades, ou em atividades malfeitas por determinado membro.

Ações de mitigação:

Contenção:

- Checagem semanal da evolução nas atividades designadas para cada membro na sprint.

- Cobrança mútua de proatividade entre os membros.

- Nomear um gerente para fazer cobrança das atividades.

Contingência:

- Expulsar o membro, caso a inatividade chegue ao extremo.

- Notificar o professor do problema.

Perda de atividades já realizadas:

Probabilidade de ocorrência: 0%

Grau de impacto: 1

Exposição: 0

Prioridade: Baixo

Consequências de impacto: retrabalho e dependendo da perda, atraso no planejamento de atividades para futuras sprints

Ações de mitigação:

Contenção:

- Usar o github para controle e armazenar de conteúdos relacionados ao projeto.

Contingência:

- O responsável pela perda do material deverá refazer o trabalho, caso haja tempo hábil para tal. Se não houver tempo hábil, a atividade deve ser redistribuída entre os demais membros.

Divergência de ideias entre os membros do grupo:

Probabilidade de ocorrência: 80%

Grau de impacto: 0

Exposição: 0

Prioridade: Baixo

Consequências de impacto: No melhor caso um debate saudável para a melhor resolução de determinado problema, no pior caso, briga entre os membros do grupo.

Ações de mitigação:

Contenção:

- Estar em constante comunicação.

- Ter tudo definido no escopo do produto e projeto.

Contingência:

- Fazer uma votação entre os membros.

Dependência muito grande de apenas um membro para determinado assunto.

Probabilidade de ocorrência: 40%

Grau de impacto: 0,2

Exposição: 0,08

Prioridade: Baixo

Consequências de impacto: Caso o membro tenha que se ausentar por algum motivo, outra pessoa deverá pegar o assunto em questão, o que causará em dificuldades.

Ações de mitigação:

Contenção:

- Dividir o grupo em dupla e trio para atividades mais difíceis.

- Passagem de conhecimento para os outros membros.

- Não deixar apenas um membro responsável por determinado assunto.

Contingência:

- Passar a atividade para a próxima sprint.

- Botar alguém para aprender o assunto.

Dificuldade de um membro fazer determinada atividade designada para ele:

Probabilidade de ocorrência: 40%

Grau de impacto: 0,8

Exposição: 0,32

Prioridade: Alto

Consequências de impacto: Atraso nas atividades da sprint.

Ações de mitigação:

Contenção:

- Os membros falarem seus pontos fortes e fracos, e com o que gostariam de trabalhar.

- Atividades mais complexas serem divididas para trio ou dupla.

Contingência:

- Se um membro receber uma atividade e achar que não é capaz de fazê-la, pedir para trocar por outra ou pedir ajuda de outro membro.

- Se estiver no meio de uma atividade e não conseguir progredir, informar o grupo o mais rápido possível.

Dificuldade de entregar as tarefas em uma sprint em período de prova:

Probabilidade de ocorrência: 80%

Grau de impacto: 0,8

Exposição: 0,64

Prioridade: Alto

Consequências de impacto: Atividades atrasadas ou malfeitas.

Ações de mitigação:

Contenção:

- Não programar atividades para período de prova.

- Planejamento de poucas atividades para sprints em período de prova.

- Dar a possibilidade de membros anteciparem suas atividades que estão previstas para sprints em período de prova.

- Estudar as matérias com antecedência e precisar apenas de uma rápida revisão para as provas.

Contingência:

- Fazer hora extra e trabalhar ou estudar até mais tarde.

- Aceitar o atraso da sprint e passar as atividades para a sprint seguinte.

Extrapolar o orçamento previsto:

Probabilidade de ocorrência: 0%.

Grau de impacto: 0,8

Exposição: 0

Prioridade: Baixa

Consequências de impacto: readequação do time a nova realidade orçamentária.

Ações de mitigação:

Contenção:

- Fazer um acréscimo do valor previsto no orçamento, prevendo possíveis problemas.

Contingência:

- Vaquinha entre os membros do grupo para conseguir o dinheiro necessário.

- Pedir um pix para o professor, do valor necessário.